

Nathan Mattes – Software Engineer

Profil

Seit 2016 habe ich an rund zwanzig nativen iOS-Apps mitgewirkt. Zum einen war ich an der Entwicklung innovativer Enterprise-Lösungen für Konzerne beteiligt, die Geschäftsprozesse optimieren. Zum anderen habe ich an Anwendungen für Endnutzer*innen gearbeitet, die das Leben dieser Menschen vereinfachen. Immer der Anspruch: **Gutes Handwerk.**

Passende Lösungen. Gute Software.

Ich habe Erfahrung darin, als Teil eines größeren Teams passende, elegante Lösungen für Herausforderungen zu erarbeiten. Ehrliches, konstruktives Feedback halte ich für eine absolute Notwendigkeit, ebenso wie einen respektvollen, vertrauensvollen, rücksichtsvollen Umgang auf Augenhöhe.

Auf der anderen Seite habe ich durch die Arbeit in kleinen, agilen Gruppen gelernt, Projekte durch eine selbstständige Arbeitsweise voranzutreiben und andere mitzunehmen. Ich mag Stillstand nicht, aber umso mehr, Probleme gründlich zu lösen. Dafür übernehme ich gerne Verantwortung. Es bereitet mir Freude, Projekte und Menschen wachsen zu sehen.

Kompetenzen und Werkzeuge

- Entwicklung nativer iOS-Apps (Xcode, AppCode, Swift, Objective-C, Foundation, UIKit, HealthKit, MapKit, IAP/StoreKit, AVFoundation, Core Data, SwiftUI, Combine, XCTest, BLE, RESTful API/JSON, MVC, MVVM, Coordinator, SPM, Cocoapods, Carthage, swiftgen, TDD, Clean Code)
- Softwareentwicklung in der Medizintechnik (IEC 62304)
- CI/CD mit Jenkins, TeamCity, Github Actions, Xcode Cloud, Automatisierung mit fastlane
- Backendentwicklung mit Python (Django, FastAPI, HTML, CSS, JavaScript, SQLite, MySQL, MariaDB, PostgreSQL), fundierte Grundkenntnisse in Elixir und Phoenix
- Selbstständige, pragmatische, lösungsorientierte Arbeitsweise mit hoher intrinsischer Motivation
- Ausgeprägte Erfahrung mit agilen Vorgehensmodellen (Scrum, Kanban)
- Routine mit den üblichen Issue Trackern (Jira, Confluence, Github, Youtrack, Gitlab, Bitbucket, redmine, CodeBeamer, Trello, Linear)
- Langjährige Erfahrung in git, svn, fossil
- Sketch, Figma, InVision

Berufserfahrung

Seit 10.2022	Freelancer für native iOS-Apps (Projektliste im Anhang)
02.2020—09.2022	iOS Engineer bei der Rocket Apes GmbH, <i>rocket-apes.com</i> Xcode, AppCode, Swift, git, Bitbucket, Youtrack, 100% Remote
10.2018—01.2020	iOS Engineer bei Personal MedSystems GmbH in Frankfurt, <i>cardiosecur.com</i> Xcode, AppCode, Objective-C, git, Jenkins, Redmine, CodeBeamer
06.2018—08.2018	iOS-Entwickler bei Lidl Digital International GmbH & Co. KG in Berlin Xcode, Swift, Carthage, git, Jira, Confluence, Bitbucket, Scrum
01.2016—05.2018	Softwareentwickler für native iOS-Apps bei der T-Systems Multimedia Solutions GmbH in Berlin Xcode, AppCode, Sketch, Swift, Objective-C, git, Jira, Confluence, Bitbucket, Scrum, Kanban
10.2015—12.2015	Softwareentwickler bei der Cogitars GmbH in Heidelberg R, Django, Python, HTML, CSS, JavaScript

Ausbildung

07.2012—09.2015	Duales Studium Informatik — Informationstechnik DHBW Mannheim/ABB AG Abschluss: Bachelor of Engineering (1,9)
-----------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Kontakt

Email	<i>hallo@zeitschlag.net</i>
XING	<i>xing.com/profile/Nathan_Mattes/</i>
LinkedIn	<i>linkedin.com/in/nathan-mattes-ios/</i>
Web	<i>zeitschlag.net</i>
Lebenslauf	<i>zeitschlag.net/lebenslauf</i>

Projektliste

Seit 01.2024

Kunde: merlinux GmbH, *merlinux.eu*

Mitarbeit an Delta.Chat für iOS, einem sicheren und dezentralen Instant Messenger. Entwicklung von Features und Behebung von Fehlern, Code Reviews. Der Quellcode der App ist öffentlich zugänglich, meine Beiträge sind auf *Github* einsehbar.

Xcode, Swift, UIKit, git, Github

11.2022—07.2024

Kunde: Mastodon gGmbH, *joinmastodon.org*

Mitarbeit an Mastodon für iOS. Neuentwicklung von Features, Bug Fixing, Refactoring, Erweiterungen, Code Reviews und Verantwortung für Releases. Zusammenarbeit mit weiteren Freelancer*innen und Freiwilligen. Der Quellcode ist öffentlich, mein Beitrag auf *Github* einsehbar.

Xcode, Swift, UIKit, SwiftUI, Combine, REST/JSON, git, Github, Figma, Linear

11.2022—05.2023

Kunde: Große deutsche Krankenversicherung

Entwicklung einer Erweiterung für eine ePA-App. Verantwortlicher iOS-Entwickler. Teil eines interdisziplinären Scrum-Teams.

Xcode, Swift, UIKit, REST/JSON, Jira, Gitlab, TeamCity, Figma

10.2022—08.2023

Kunde: Petite GmbH (Startup)

Entwicklung einer nativen iOS-App für Mode-Empfehlungen inkl. Backend. Iteratives Vorgehen in enger Abstimmung mit der Kundin, außerdem Schulung im Bereich iOS-Entwicklung

Xcode, Swift, UIKit, Github, Python, Django, SQLite, REST/JSON